



Economía de fichas para iPhone con iRewardChart

Muchos habréis oído hablar de la economía de fichas. Es una técnica psicológica de modificación de conducta que se usa con frecuencia en niños para promover y reforzar ciertas conductas socialmente deseadas que con anterioridad los padres (o maestros) definen. Son conductas que, por lo general, el niño no realizaría, o no lo haría con la frecuencia que desearían sus padres y educadores (por ejemplo, lavado de dientes, recoger la mesa, orden en la habitación, etc.)

En su forma habitual, se asocia a cada una de estas conductas un reforzador simbólico (una “estrellita”), que se va registrando de forma conjunta con el niño. Una vez se han logrado suficientes “estrellitas”, éstas se pueden canjear por un reforzador que previamente al inicio del programa habrán negociado el niño y sus padres (un postre especial, ir al cine, etc.)

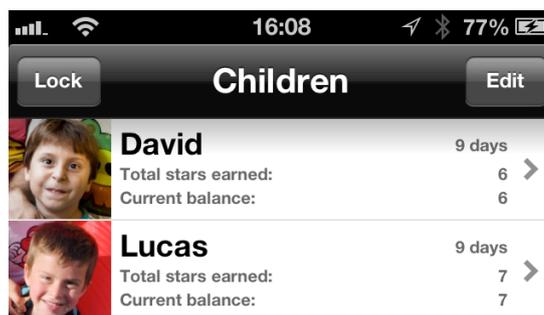
Hace unos días, [vi por twitter](#) que [@guarroman](#) (Jose Fos, padrazo tecnológico donde los haya) venía utilizando una aplicación móvil con este objetivo, llamada iRewardChart. Ni corto ni perezoso, le pedí que escribiera algunas líneas sobre sus impresiones para poder compartir aquí. ¡Y vaya si lo ha hecho! Como podéis ver a continuación, ha escrito un minucioso análisis de la aplicación en el que nos muestra cómo la utiliza en su día a día. Sin más, os dejo con su análisis no sin antes darle de nuevo las gracias por compartir su experiencia:

Nos encontramos ante una aplicación cuyo objetivo es servirnos para gestionar un sistema de recompensas para motivar a nuestros hijos y ayudarnos en la dura tarea que es su educación.

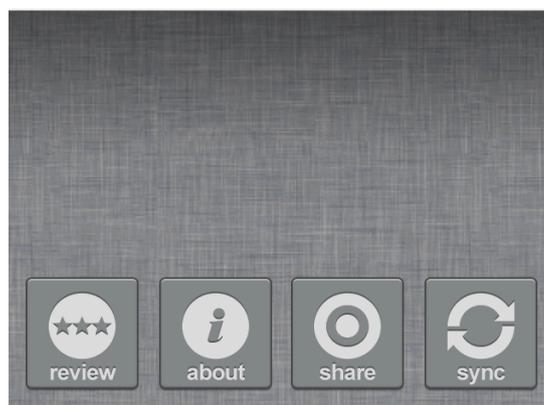
De casi todos es sabido lo bien que funciona colgar una hoja en la nevera o en la puerta de la habitación de nuestros hijos donde se ponen las tareas que deben realizar. Programas de televisión como [Supernanny](#), que estuvieron bastante de moda hace algún tiempo, tenían un denominador común que era utilizar algún mecanismo por el cual se decidían las tareas u objetivos que los niños debían cumplir (normalmente esto se decidía en una asamblea donde participaban padres e hijos) y que, para que todos los miembros de la familia tuvieran bien a mano, acababa escrito en una cartulina colgada en algún sitio bien visible de la casa.

[iRewardChart](#) nos puede ayudar en esta tarea pero me gustaría dejar clara una cosa antes de continuar: podemos alcanzar el mismo objetivo haciendo uso de nuestro ingenio, lápiz y papel.

Nada más descargar la aplicación tendremos que dar de alta a nuestros hijos, un detalle muy interesante es que, además del nombre, podemos poner una foto a modo de avatar que es algo que le encanta a los niños y que les identifica perfectamente.



Add another child...

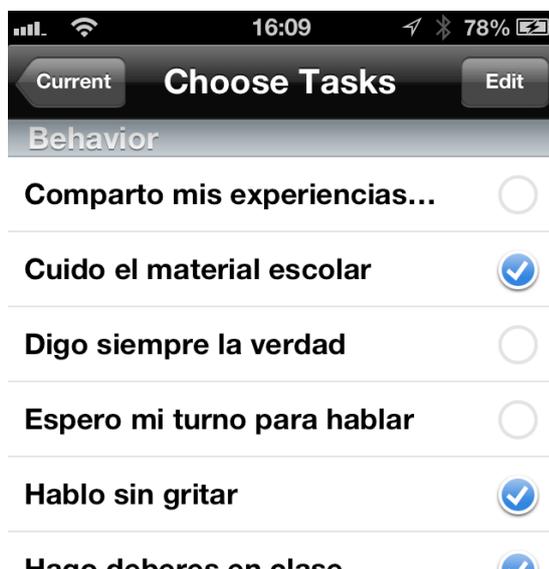


En el momento del alta (aunque no es necesario) ya podemos establecer las recompensas que obtendrá el niño si va cumpliendo con sus tareas. Yo aconsejo que para crear estas recompensas se convoque una asamblea con padres e hijos para decidir las conjuntamente. Como podréis observar en la imagen las recompensas tienen un valor medido en estrellas. Estas estrellas son las que va ganando el niño día a día si (bajo criterio de los papás) va cumpliendo con las tareas establecidas. Es cierto que en este punto aún no podemos valorar

correctamente las recompensas y además dependerá del número de tareas que pongamos, pero podemos estimar que si el niño se porta bien gana 5 estrellas diarias, por ejemplo.



Cuando ya tengamos al niño dado de alta podemos empezar con las tareas que debe cumplir diariamente. Para ello podemos hacer uso de tareas que vienen predefinidas en la aplicación o crear nuestras propias tareas. Un detalle interesante es que las tareas (y recompensas) se definen a nivel de aplicación y podemos asignarlas de modo independiente a cada uno de nuestros hijos (si tuviéramos más de uno).



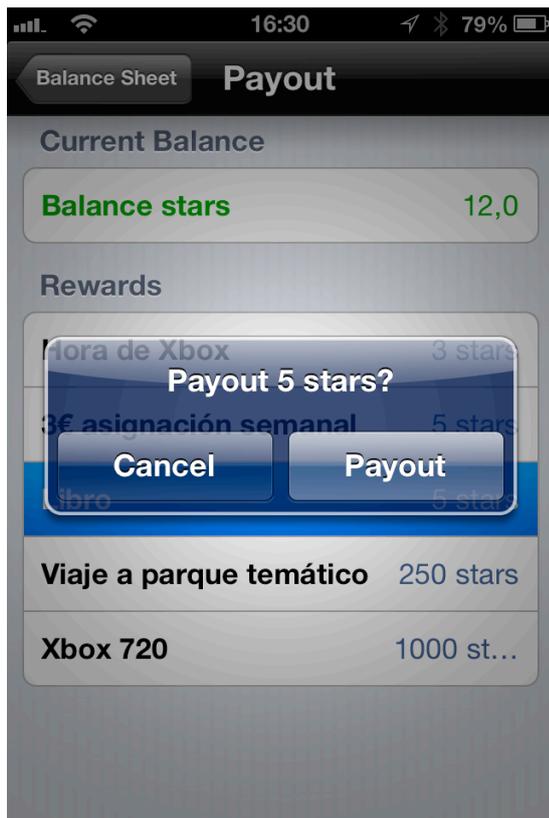
La parte de decidir conjuntamente tareas y recompensas ya ha finalizado y ahora empieza de verdad lo duro que consiste en establecer una rutina diaria para evaluar a nuestros hijos. Yo aconsejo escoger el momento de antes de irse a la cama, reunimos con nuestro hijo (o hijos) y realizar conjuntamente la evaluación.



En la imagen se ve perfectamente que para cada día de la semana tenemos que valorar con estrellas la tarea correspondiente. Si el niño lo ha hecho bien le premiaremos con una estrella, para ello pulsaremos en la estrella en blanco que pasará a ser de color amarillo. Si el niño no ha cumplido podemos dejarla en blanco o poner una estrella roja (deberemos hacer una pulsación mantenida). Las estrellas rojas como seguro que os imagináis contabilizan negativamente y os aseguro que los niños las temen. La aplicación también permite puntuar con varias estrellas amarillas (o rojas) que es algo que deberíamos utilizar esporádicamente cuando realmente han hecho un esfuerzo especial (o todo lo contrario...) por cumplir una tarea.

Y por fin llega el momento de las recompensas. Para ello dentro de la ficha de cada niño hay un botón etiquetado "balance" donde, al pulsar, accederemos a una pantalla donde podremos convertir las

estrellas ganadas con tanto esfuerzo en recompensas.



Llegado a este punto os aconsejo ser justos, si dijimos que un libro eran 5 estrellas y el niño desea cambiar esas estrellas por un libro debemos ser consecuentes y comprárselo. De ese modo premiaremos su esfuerzo (y el nuestro)

Espero que el recorrido por la aplicación os haya gustado y os anime a usarla, yo estoy más que satisfecho y os aseguro que los niños se lo toman más en serio que los papás. Además, a los niños les encantan las aplicaciones móviles y muestran mucho interés lo que facilita que no haya un rechazo inicial. Es muy positivo algo que nos obligue a una reflexión diaria junto a nuestros hijos.

Para finalizar os pongo los que yo considero que son los puntos fuertes y débiles de la aplicación.

Puntos fuertes:

- Cumple sobradamente con su objetivo, es una herramienta muy eficaz para establecer un sistema de recompensas
- Dispone de un modo "Lock" para que los niños no puedan modificar la información pero sí que puedan verla.

- Dispones de una [aplicación "Lite" para probar](#) antes de comprar.

Puntos débiles:

- En su versión para iOS no se trata de una aplicación universal, es decir, hay versión para iPhone y versión para iPad que se pagan por separado. De todos modos yo uso la versión de iPhone en un iPad "a 2x" y no tengo ningún problema.
- Está solamente en inglés. De todos modos como ya he comentado las tareas y recompensas las podemos editar e incluso crear otras nuevas.
- La aplicación propone un mecanismo de sincronización propio que no es iCloud. Además este servicio es de pago aunque regalan el primer año. Yo he estado probando la sincronización y no me ha gustado su funcionamiento. Yo recomiendo no usar sincronización y utilizar siempre el mismo dispositivo.
- A muchos usuarios les puede parecer una aplicación "cara" pues cuesta 3,59€ (a mí no me lo parece)



Artículo escrito bajo [licencia Creative Commons](#) de Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): Se permite copiar, distribuir y comunicar públicamente la obra, así como modificarla, reconociendo de forma específica al autor y compartiendo la obra bajo la misma licencia. No se puede utilizar esta obra ni sus derivadas para fines comerciales.